# Simulación Maquina de Turing

# Requerimientos Funcionales

El sistema debe estar en la capacidad de:

**Agregar** un elemento (letra mayúscula del alfabeto inglés) a la cinta en 3 lugares distintos según indique el usuario: cabeza 0, cabeza 1 o cabeza 2, que corresponden a la posición inicial, posición de la mitad y posición final de la cinta, respectivamente. Además, el programa debe **reasignar** las referencias de las cabezas constantemente para garantizar que cada cabeza referencie a su respectiva posición.

**Eliminar** un elemento de la cinta, dada una de las 3 posiciones posibles a las que apuntan las cabezas. De igual forma, el programa debe **reasignar** las referencias de las cabezas constantemente para garantizar que cada cabeza referencie a su respectiva posición.

**Imprimir** en un archivo de texto la letra que está leyendo la cabeza seleccionada por el usuario.